



REGULAMIN Z DNIA 20.03.2026 r MISTRZOSTW POLSKI OLD BOY'S W HOKEJU NA LODZIE

- I. Zasady uczestnictwa w rozgrywkach drużyn.
- II. Zasady uczestnictwa w rozgrywkach zawodników.
- III. Przepisy Baraży / Meczy Eliminacyjnych.
- IV. Przepisy Finałów MP Old Boys.
- V. Obowiązki organizatora.
- VI. Komisja sportowo - techniczna.
- VII. Organizacja następnych mistrzostw.

§ 1

I. Zasady uczestnictwa w rozgrywkach drużyn

1. W rozgrywkach o Mistrzostwo Polski Old Boy's mogą uczestniczyć kluby sportowe, sekcje klubów sportowych oraz zarejestrowane stowarzyszenia.
2. W finałach uczestniczy 10 zespołów. Drużyna może posiadać w składzie max 25 zawodników.
3. W przypadku gdy 10 drużyną jest organizator kolejnych MP to w ewentualnych barażach uczestniczy drużyna, która zajęła 9 -te miejsce.
4. W przypadku gdy do rozgrywek zgłosi się więcej drużyn zostaną przeprowadzone eliminacje lub mecze barażowe o 10 miejsce.
5. Zgłoszenie drużyny do baraży dokonuje się do 31 stycznia danego roku.
6. W przypadku zgłoszenia się do eliminacji jednej drużyny:
 - 6.1. Drużyna ta rozgrywa dwumecz barażowy z drużyną, która uzyskała 10 lub 9-te miejsce w MP.
 - 6.2. Mecze (dwa) rozgrywane są w miejscowości (lodowisku) drużyny z 10 lub 9-tego miejsca (Przykład: Oświęcim uplasował się na 10 miejscu, a drużyna X wyraża chęć uczestniczenia w MP. W związku z tym rozgrywany jest dwumecz na lodowisku w Oświęcimiu).
 - 6.3. Mecze rozgrywane są w dwóch dniach.
 - 6.4. W przypadku rezygnacji z drugiego meczu drużyna, która zrezygnowała przegrywa mecz walkowerem.
 - 6.5. Dopuszcza się ustalenia pomiędzy drużynami w porozumieniu z Organizatorem MP, aby odbył się jeden mecz decydujący.
7. W przypadku większej ilości drużyn eliminacje grają pomiędzy sobą drużyny, które pretendują do wejścia do MP. Zwycięzca gra baraż z 10 lub 9-tą drużyną poprzednich MP na lodowisku tej drużyny zgodnie z wytycznymi jak w przypadku jednej drużyny.
 - 7.1. Drużyny te organizują turniej eliminacyjny w miejscowości (lodowisku), które dla wszystkich

drużyn jest stosunkowo najbliższe. Turniej rozgrywany jest w jednym dniu.

8. Zgłoszenie drużyn do Mistrzostw i eliminacji następuje do dnia 31 stycznia. Zgłoszenia należy kierować w formie pisemnej na adres organizatora MP. Po tym terminie wszystkie zgłoszenia drużyn do eliminacji i baraży będą odrzucone.

9. Zakończenie rozgrywek eliminacyjnych i barażowych następuje do końca lutego, lub po uzgodnieniu z organizatorem MP najpóźniej w pierwszym tygodniu marca.

10. O terminie rozgrywania i wynikach meczy eliminacyjnych i baraży zwycięzca powiadamia emailowo lub telefonicznie organizatora Mistrzostw Polski do dwóch dni po ich zakończeniu.

10a. Drużyny mogą składać protest dotyczący „organizacji lub rozgrywania” meczu do Organizatora MP w ciągu 1 dnia po zakończeniu zawodów sms/telefonicznie a następnie w porozumieniu z Organizatorem MP jednak nie później niż w ciągu 2 dni od zakończenia zawodów wysłać email z opisem czego dotyczy protest – w przypadku nie wysłania emaila protest uznaje się za nieskuteczny.

10b. Organizator MP po otrzymaniu oficjalnego emaila z protestem przesyła go do drużyny której dotyczy z prośbą o odniesienie się do zarzutów w ciągu dwóch dni (w przypadku braku odpowiedzi protest uznaje się za skuteczny) i po otrzymaniu wyjaśnień przesyła podsumowanie i propozycję rozwiązania sytuacji do wszystkich drużyn biorących udział w MP.

10c. Organizator MP po konsultacjach z pozostałymi drużynami turnieju finałowego w ciągu 2 dni podejmuje decyzję w sprawie protestu – decyzja ta jest ostateczna i wiążąca.

11. W okresie między MP Old Boy's wszystkie sprawy związane z organizacją, reprezentacją i podejmowaniem bieżących decyzji będzie leżało w gestii organizatorów poprzednich i następnych Mistrzostw Polski.

12. Decyzje i zmiany w regulaminie będą poddawane pod głosowanie przy udziale wszystkich przedstawicieli klubów/drużyn biorących udział na danych MP, i obowiązujące dopiero na kolejnych MP Old Boys.

13. Turniej finałowy MP odbywa się na następujących zasadach:

a. Grupa A - rozstawiony Mistrz;

b. Grupa B - rozstawiony Wicemistrz;

pozostałe drużyny oraz drużyna z eliminacji/barażu zostają przydzielone do poszczególnych grup w wyniku losowania, które odbywa się bezpośrednio po zakończonym turnieju.

14. W grupach drużyny rozgrywają mecze systemem „każdy z każdym”.

15. Zwycięzcy grup rozgrywają mecz o Mistrza Polski, drużyny zajmujące II miejsca w grupach rozgrywają mecz o III miejsce, a drużyny zajmujące ostatnie miejsce w grupie grają mecz o IX miejsce.

16. Drużyny zobowiązane są dokonać do dnia wyznaczonego przez organizatora MP lub co najmniej trzytygodniowym wyprzedzeniem (terminy podaje organizator MP w komunikatach) następujących działań:

- 16.1. Zgłoszenia zawodników – zgodnie z załącznikiem nr 1.
- 16.2. Dokonanie wszelkich wpłat zgodnie z postanowieniami organizatora.
- 16.3. Złożyć oświadczenia woli zgodnie z załącznikiem nr 2.
17. Wpłaty należy dokonać na numer konta bankowego podanego przez organizatora MP.
18. Brak wpłaty w wyznaczonym terminie eliminuje drużynę z uczestnictwa w rozgrywkach o Mistrzostwo Polski.

§ 2

II. Zasady uczestnictwa w rozgrywkach zawodników

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy posiadają obywatelstwo polskie i w roku kalendarzowym turnieju finałowego kończą 35 lat życia oraz starsi. **Zawodnicy z podwójnym obywatelstwem muszą rozegrać co najmniej jeden sezon w polskiej lidze hokeja i muszą wykazać się dokumentem potwierdzającym obywatelstwo polskie.**
2. Zawodnicy występujący w Mistrzostwach Polski muszą mieć przynajmniej 1 sezon przerwy w rozgrywkach ekstraklasy, I ligi lub ligi zagranicznej:
 - a. Przykład: Jeżeli dany zawodnik znajdował się w składzie drużyny ekstraklasy lub I ligi hokeja na lodzie w sezonie 2025/26, to w sezonie 2026/27 występ na Mistrzostwach Polski OLD BOYS jest możliwy z zastrzeżeniem pkt „c”, „d” i „e”.
 - b. Jeżeli zawodnik nieuprawniony będzie brał udział w meczu, to drużyna ta, w której ten zawodnik grał przegrywa walkowerem i wpisuje się wynik 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej.
 - c. Nie dotyczy uczestników którzy ukończyli 45 lat.
 - d. Nie dotyczy zawodników grających w ligach amatorskich, lidze OPEN, II lidze Polskiej.
 - e. Nie zagrał meczu jak również nie był zgłoszony do składu.
3. Zawodnik uczestniczący w Mistrzostwach powinien posiadać aktualne badania lekarskie. Ponadto dostarcza organizatorowi MP oświadczenie o osobistej odpowiedzialności za stan swojego zdrowia i odstąpieniu od roszczeń w stosunku do organizatora Mistrzostw w przypadku odniesienia kontuzji lub obrażeń wynikłych z uczestnictwa w rozgrywkach.
4. Zalecane jest, aby drużyny posiadały aktualne ubezpieczenie zawodników od NW i dokonują je we własnym zakresie.
5. Brak badań lekarskich nie wyklucza zawodnika z rozgrywek.
6. Brak oświadczenia lub świadczenie nieprawdy (zatajenie udziału w rozgrywkach) wyklucza zawodnika z rozgrywek, a drużyna otrzymuje walkower (przegrywa mecz walkowerem mimo, iż mecz został rozegrany).
7. Zawodnicy zgłoszeni przez daną drużynę do rozgrywek MP w danym sezonie nie mogą brać udziału w eliminacjach i finałach w barwach innej drużyny.

§ 3

III. Przepisy Baraż / Turniej Eliminacyjny

1. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z obowiązującymi przepisami PZHL z n/w zastrzeżeniami
 - a. czas gry i kary:
 - mecze składają się z dwóch tercji po 20 minut czystej gry,
 - kara mniejsza: 2 minuty,
 - kara większa: 4 minuty (nie podlega anulowaniu przy stracie bramki, nie powoduje nałożenia automatycznie kary meczu za niesportowe zachowanie się),
 - kara za niesportowe zachowanie się: 6 minut (nie powoduje osłabienia drużyny),
 - kara meczu lub kara meczu za niesportowe zachowanie się w eliminacjach - zakaz gry w następnym meczu (w przypadku nałożenia kary meczu zastępca za ukaranego gracza musi odbyć karę większą 4 minuty).
 2. Zabrania się:
 - a. atakowania ciałem podczas gry,
 - b. strzału z tzw. klepki (dopuszczalny zamach do wysokości kolan).
 3. W przypadku uwolnienia dopuszcza się wymianę zawodników drużyny zawiniałej.
 4. Mecze w turnieju eliminacyjnym i meczach barażowych muszą być rozstrzygnięte.
 5. W przypadku remisu następuje konkurs rzutów karnych:
 - a. seria 3 rzutów karnych;
 - b. w przypadku braku rozstrzygnięcia, do pierwszej przewagi;
 - c. konkurs rzutów karnych rozgrywany jest bez renowacji lodu.
 6. Drużyna figurująca w protokole jako A występuje w meczu jako gospodarz i posiada wszystkie wyniki z przepisów gry przywileje (kolor koszulek, wybór boksu, zmiany, ustawienie, itd.).
 7. Sędziowie główni meczy barażowych / turnieju eliminacyjnego do MP OLD BOYS muszą posiadać doświadczenie w sędziowaniu ekstraklasy, I ligi lub MHL hokeja na lodzie.
 8. Walkower w meczach eliminacyjnych (dwumeczu i turnieju eliminacyjnym) wyklucza drużynę z dalszych rozgrywek MP w danym sezonie.

§ 4

III. Przepisy Finały MP

1. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z obowiązującymi przepisami PZHL z n/w zastrzeżeniami
 - a. czas gry i kary:
 - mecze w grupach składają się z dwóch tercji po 20 minut czystej gry,
 - mecze finałowe - kolejność rozgrywania:
 - miejsca 5-8 ustala się na podstawie uzyskanych punktów w grupie zgodnie z ust. 6 i ust. 7;
 - mecz nr 1 - o miejsce 9-10 czas normalny;
 - mecz nr 2 - o miejsce 3 - 4 czas normalny;
 - mecz nr 3 - o miejsce 1- 2 czas normalny;
 - kara mniejsza: 2 minuty,
 - kara większa: 4 minuty (nie podlega anulowaniu przy stracie bramki, nie powoduje nałożenia automatycznie kary meczu za niesportowe zachowanie się),
 - kara za niesportowe zachowanie się: 6 minut (nie powoduje osłabienia drużyny),

kara meczu lub kara meczu za niesportowe zachowanie się w eliminacjach - zakaz gry w następnym meczu (w przypadku nałożenia kary meczu zastępca za ukaranego gracza musi odbyć karę większą 4 minuty).

2. Zabrania się:

- a. atakowania ciałem podczas gry,
- b. strzału z tzw. klepki (dopuszczalny zamach do wysokości kolan).

3. W przypadku uwolnienia dopuszcza się wymianę zawodników drużyny zawiniającej.

4. Mecze Finałów MP muszą być rozstrzygnięte. W przypadku remisu następuje konkurs rzutów karnych zgodnie z przepisami PZHL (zawodnicy obu drużyn wykonują po 3 karne, dalszy remis – do skutku „jeden na jeden”. Gracze z pierwszej serii mogą strzelać w drugiej).

5. W meczach grupowych finału Mistrzostw Polski drużyny otrzymują:

- a. 3 pkt- zwycięzca;
- b. 2 pkt- drużyna, która zwycięży w rzutach karnych;
- c. 1 pkt- drużyna, która przegra w rzutach karnych.

6. O kolejności drużyn w grupach decyduje ilość uzyskanych punktów.

7. W przypadku równej ilości punktów decydują kolejno:

- a. przy dwóch drużynach – bezpośrednie spotkanie;
- b. korzystniejsza różnica bramek;
- c. większa ilość zdobytych bramek;
- d. przy trzech lub więcej drużynach – dodatkowa tabela punktowa (stosujemy pkt b i c);
- e. korzystniejszy wynik z pierwszą drużyną w tabeli całej grupy.

8. Drużyna figurująca w protokole jako A występuje w meczu jako gospodarz i posiada wszystkie wyniki z przepisów gry przywileje (kolor koszulek, wybór boksu, zmiany, ustawienie, itd).

9. Drużyna, która w trakcie trwania MP Old Boy's zrezygnuje z rozegrania meczy, niezależnie od zajmowanego miejsca zostaje przesunięta na ostatnią pozycję w tabeli kończąca MP.

10. Sędziowie główni meczy biorący udział w MP OLD BOYS muszą posiadać doświadczenie w sędziowaniu ekstraklasy I ligi lub MHL hokeja na lodzie.

11. Drużyny mogą składać protest do 1 godziny po zakończeniu meczu na ręce Komisji sportowo - technicznej powołanej na czas MP Old Boys.

§ 5

IV. Obowiązki organizatora

1. Organizator proponuje kwotę wpisowego na kolejne MP, którą przesyła do wiadomości wszystkich drużyn – kwota może ulec podwyższeniu względem poprzednich MP jednak nie więcej niż 10% względem poprzedniej kwoty – w przypadku gdy Organizator MP chce zwiększyć kwotę wpisowego o więcej niż 10% musi uzyskać zgodę większości drużyn uczestniczących w MP Old Boys.

2. Zabezpieczenie lodowiska i osobnej szatni dla każdej drużyny na terenie obiektu.

3. W przypadku braku osobnej szatni muszą być spełnione następujące warunki:
 - 3.1. Zgoda dwóch drużyn;
 - 3.2. Zapewnienie dużej przestrzeni w szatni;
 - 3.3. Drużyny te nie grają w jednej grupie.
4. Zabezpieczenie obsługi sędziowskiej oraz sekretariatu, który po każdym dniu finału wydaje zweryfikowany komunikat dla każdej z drużyn.
5. Zabezpieczenie obsługi medycznej.
6. Organizator jest fundatorem:
 - 6.1. puchary dla drużyn z miejsc 1-3;
 - 6.2. medali, po 25 szt. dla 3 pierwszych drużyn;
 - 6.3. dyplomów dla wszystkich drużyn;
 - 6.4. nagród dla najlepszych zawodników w danym meczu;
 - 6.5. nagrody dla najlepszego obrońcy, najlepszego napastnika, najlepszego bramkarza, króla strzelców i najstarszego uczestnika mistrzostw.
 - 6.6. W przypadku uzyskania/przekazania na stałe pucharu przechodniego (3 kolejne wygrane MP przez daną drużynę), drużyna która organizuje kolejne MP jest zobowiązana ufundować puchar przechodni na następne rozgrywki MP.
7. Organizator MP jest zobowiązany do umieszczania na wszystkich dokumentach (plakatach, ulotkach, informatorach), tworzonych na potrzeby MP, logotypu (logo OLD BOY'S) opracowanego i zatwierdzonego na dyrektoracie, celem promocji i kształtowania właściwego wizerunku Mistrzostw Polski OLD BOY'S.
8. Organizator rozpoczyna turniej ceremonią otwarcia, oraz zamyka bankietem/obiadem kończącym Mistrzostwa (koszty bankietu ponoszą uczestnicy za dodatkową opłatą ustaloną przez organizatora) Obowiązkowe wpisowe na bankiet - 10 osób z każdej drużyny.
Bankiet jest organizowany w ciągu 1-2 godz. po rozegraniu meczu finałowego.

§ 6

V. Komisja Sportowo – Techniczna Mistrzostw Polski Old Boy's

1. Skład Komisji:
 - a. Przedstawiciel Old Boy's z każdej drużyny uczestniczących w MP,
 - b. sędzia główny Turnieju.

2. Zadania Komisji:

- 2.1. weryfikacja zawodników i wyników meczów;
 - 2.2. sprawdzanie oświadczeń uczestników Mistrzostw Polski Old Boy's;
 - 2.3. rozpatrywanie spraw spornych i protestów;
 - 2.4. przyznawanie nagród dla najlepszych zawodników MP;
 - 2.5. składanie i zbieranie propozycji oraz wniosków na zebraniach/dyrektoriat.
3. Interpretacja wszelkich zdarzeń i sytuacji nieobjętych niniejszym Regulaminem należy wyłącznie do Komisji sportowo – technicznej.
4. W przypadku braku jednoznacznego stanowiska komisji ws. w/w regulaminu, komisja przedkłada wniosek do rozstrzygnięcia na zebraniu/dyrektoracie przez głosowanie.
5. Decyzje Komisji sportowo- technicznej są ostateczne.

§ 7

VI. Organizacja następnych mistrzostw

1. Na zakończenie turnieju organizator przeprowadza losowanie drużyn do grup na następny turniej MPO.
2. Propozycja organizacji MP w następnym roku składana jest najpóźniej na ostatnim zebraniu/dyrektoracie.
3. Organizator następnych MP przedkłada informację:
 - 3.1. Ilości szatni – możliwości spełnienia § 4 pkt 1;
 - 3.2. Przewidywany czas organizacji mistrzostw;
 - 3.3. Orientacyjne terminy zgłoszeń i komunikatów;
 - 3.4. Możliwość uzyskania informacji np. na stronie www;
 - 3.5. Przedstawia inne ważne informacje związane z organizacją MP.
4. Poddanie pod głosowanie propozycji organizacji MP.